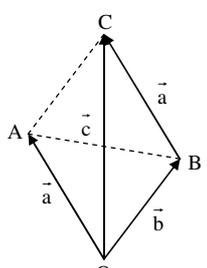
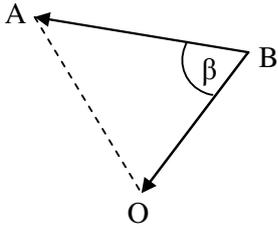
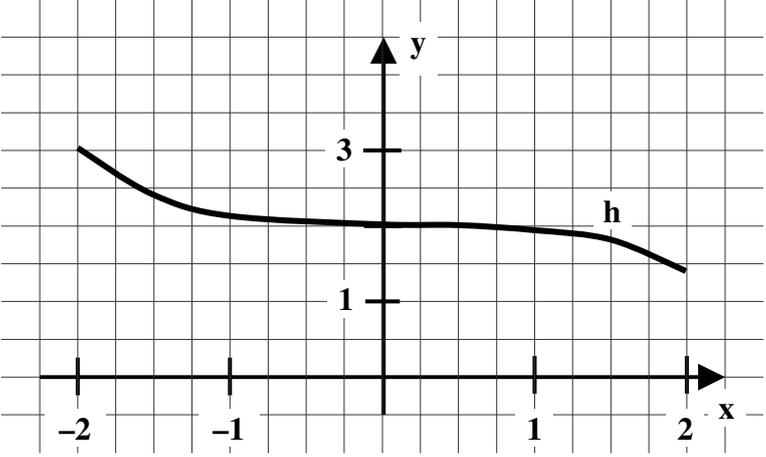


Aufgabe 1 Raumgeometrie	13 P.
<p>a)</p> $g: \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 7 \\ 2 \\ 12 \end{pmatrix} + s \cdot \begin{pmatrix} 2-7 \\ 11-2 \\ 6-12 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 7 \\ 2 \\ 12 \end{pmatrix} + s \cdot \begin{pmatrix} -5 \\ 9 \\ -6 \end{pmatrix} \quad (\text{z.B.}) \quad (0.5 P.)$ <p>P in x-z-Ebene <math>\Rightarrow y = 0</math>  y in g einsetzen: <math>0 = 2 + 9s \Rightarrow s = -\frac{2}{9} = -0.\bar{2}</math>  s in g einsetzen: <math>x = 7 - 5s = \frac{73}{9} = 8.\bar{1}</math>  <math>z = 12 - 6s = \frac{120}{9} = 13.\bar{3}</math>  <math>\Rightarrow \underline{\underline{P(8.\bar{1}/0/13.\bar{3})}} \quad (1 P.)</math></p> <p>Q in y-z-Ebene <math>\Rightarrow x = 0</math>  x in g einsetzen: <math>0 = 7 - 5s \Rightarrow s = 1.4</math>  s in g einsetzen: <math>y = 2 + 9s = 14.6</math>  <math>z = 12 - 6s = 3.6</math>  <math>\Rightarrow \underline{\underline{Q(0/14.6/3.6)}} \quad (0.5 P.)</math></p> <p><i>(Bemerkung: Der Spurpunkt <math>S(-3/20/0)</math> der x-y-Ebene ist nicht sichtbar.  Erkennbar durch grobe Skizze oder Rechnung.)</i></p>	<p>2 P.</p>
<p>b)</p>  $\vec{c} = \vec{a} + \vec{b} = \begin{pmatrix} 7 \\ 2 \\ 12 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 2 \\ 11 \\ 6 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 9 \\ 13 \\ 18 \end{pmatrix} \quad (0.5 P.)$ $\Rightarrow \underline{\underline{C(9/13/18)}} \quad (0.5 P.)$	<p>1 P.</p>

<p>c)</p>	<p>Rhombus: Kriterium: <math> \vec{a}  =  \vec{b} </math> (0.5 P.) Test: <math> \vec{a}  = \sqrt{7^2 + 2^2 + 12^2} = \sqrt{197} = 14.035668\dots</math> <math> \vec{b}  = \sqrt{2^2 + 11^2 + 6^2} = \sqrt{161} = 12.688577\dots</math> (0.5 P.) <math>\Rightarrow  \vec{a}  \neq  \vec{b}  \Rightarrow</math> AOBC ist <u>kein Rhombus</u>. (0.5 P.)</p> <p>Rechteck: Kriterium: <math>\vec{a} \cdot \vec{b} = 0 \Leftrightarrow \varphi = 90^\circ</math> (0.5 P.) Test: <math>\vec{a} \cdot \vec{b} = \begin{pmatrix} 7 \\ 2 \\ 12 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 11 \\ 6 \end{pmatrix} = 14 + 22 + 72 = 108 \neq 0</math> (0.5 P.) <math>\Rightarrow</math> AOBC ist <u>kein Rechteck</u>. (0.5 P.)</p> <p>(Bemerkung: <math>\varphi = 52.668485\dots^\circ \approx 52.67^\circ</math>)</p>	<p>3 P.</p>
<p>d)</p>	$\vec{BA} = \begin{pmatrix} 7 \\ 2 \\ 12 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 2 \\ 11 \\ 6 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 5 \\ -9 \\ 6 \end{pmatrix}; \quad \vec{BO} = -\vec{b} = \begin{pmatrix} -2 \\ -11 \\ -6 \end{pmatrix}$  $\cos \beta = \frac{\vec{BA} \cdot \vec{BO}}{ \vec{BA}  \cdot  \vec{BO} } = \frac{\begin{pmatrix} 5 \\ -9 \\ 6 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -2 \\ -11 \\ -6 \end{pmatrix}}{\sqrt{5^2 + (-9)^2 + 6^2} \cdot \sqrt{161}}$ $= \frac{-10 + 99 - 36}{\sqrt{142} \cdot \sqrt{161}} = \frac{53}{\sqrt{22862}} = 0.350524\dots$ <p><math>\Rightarrow \beta = 69.480581\dots^\circ \approx \underline{69.48^\circ}</math></p>	<p>2 P.</p>
<p>e)</p>	$A_{\Delta AOB} = \frac{1}{2} \cdot \overline{AB} \cdot \overline{BO} \cdot \sin \beta$ $= \frac{1}{2} \cdot \sqrt{142} \cdot \sqrt{161} \cdot \sin 69.480581\dots^\circ = 70.804307\dots \approx \underline{70.80}$ <p><u>Variante 1:</u> Zuerst eine Höhe berechnen: <math>h_{OB} = \overline{AB} \cdot \sin \beta = 11.160332\dots</math> oder <math>h_{AB} = \overline{OB} \cdot \sin \beta = 11.883531\dots</math> Dann: <math>A_{\Delta} = \frac{\overline{AB} \cdot h_{AB}}{2} = \frac{\overline{OB} \cdot h_{OB}}{2}</math></p> <p><u>Variante 2:</u> <math>h_{AB}</math> als Extremwertproblem berechnen (siehe f) Variante; hier aufwändiger, dafür dann bei f) schneller).</p>	<p>2 P.</p>



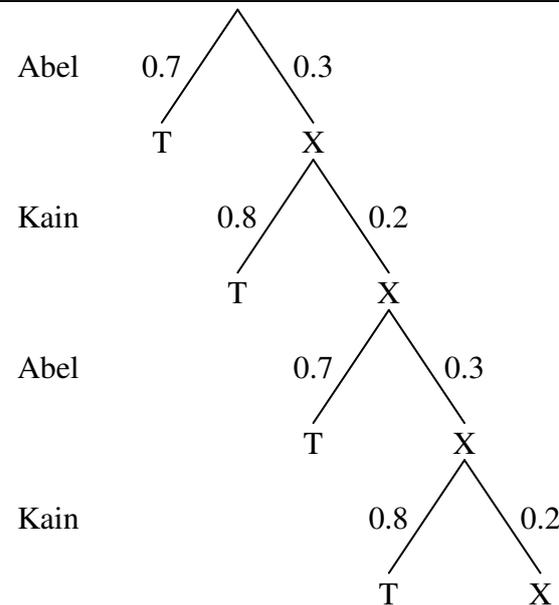
f)	<p>Kriterium: <math>\vec{\tilde{B}A} \cdot \vec{\tilde{B}O} = 0</math> <span style="float: right;">(0.5 P.)</span></p> <p style="text-align: center;"><math>\Leftrightarrow \vec{\tilde{B}A} \cdot \vec{\tilde{O}B} = 0</math>, weil <math>\vec{\tilde{B}A} \parallel \vec{BA}</math> und <math>\vec{\tilde{B}O} \parallel \vec{OB}</math></p> <p><math>\tilde{B}</math> liegt auf g, also gilt: <math>\tilde{B} (7 - 5s / 2 + 9s / 12 - 6s)</math> <span style="float: right;">(0.5 P.)</span></p> $\vec{\tilde{O}B} = \begin{pmatrix} 7 - 5s - 0 \\ 2 + 9s - 0 \\ 12 - 6s - 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 7 - 5s \\ 2 + 9s \\ 12 - 6s \end{pmatrix}$ <span style="float: right;">(0.5 P.)</span> $\vec{\tilde{B}A} \cdot \vec{\tilde{O}B} = \begin{pmatrix} 5 \\ -9 \\ 6 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 7 - 5s \\ 2 + 9s \\ 12 - 6s \end{pmatrix}$ <span style="float: right;">(0.5 P.)</span> $= 5(7 - 5s) - 9(2 + 9s) + 6(12 - 6s)$ $= 35 - 25s - 18 - 81s + 72 - 36s$ $= 89 - 142s = 0$ <p><math>\Rightarrow s = \frac{89}{142} = 0.626\dots</math> <span style="float: right;">(0.5 P.)</span></p> <p><math>\Rightarrow \tilde{B} (3.866197\dots / 7.640845\dots / 8.239436\dots) \approx \underline{\underline{\tilde{B} (3.87 / 7.64 / 8.24)}}</math> <span style="float: right;">(0.5 P.)</span></p> <p><u>Variante mit <math>\vec{\tilde{B}A} \cdot \vec{\tilde{B}O} = 0</math>:</u></p> $\vec{\tilde{B}A} = \begin{pmatrix} -5s \\ 9s \\ -6s \end{pmatrix}, \vec{\tilde{B}O} = -\vec{\tilde{O}B} = \begin{pmatrix} -7 + 5s \\ -2 - 9s \\ -12 + 6s \end{pmatrix}$ $\vec{\tilde{B}A} \cdot \vec{\tilde{B}O} = -142s^2 + 89s = 0$ <p><math>\Rightarrow s_1 = 0</math> (<math>\Rightarrow \tilde{B} = A</math>, unsinnig), <math>s_2 = \frac{89}{142} = 0.626\dots</math> wie oben</p> <p><u>Variante mit Extremwertproblem:</u></p> <p><math>\beta = 90^\circ \Rightarrow \overline{Og} = \overline{O\tilde{B}} = \overline{\tilde{B}O}</math> muss minimal werden!</p> $\overline{\tilde{B}O} = \sqrt{(-7 + 5s)^2 + (-2 - 9s)^2 + (-12 + 6s)^2}$ <p><math>\Rightarrow</math> minimalisieren mit <i>minimum</i> <math>\Rightarrow x = s = \frac{89}{142} = 0.626\dots</math> wie oben</p>	3 P.
----	---	------

Aufgabe 2 Differentialrechnung		10 P.
a)	z.B. mit <i>table</i> : A(-2/3.044), B(-1/2.162), C(0/2), D(1/1.958), E(2/1.436) 	2 P.
b)	$\frac{\Delta y}{\Delta x} = \frac{1.436 - 3.044}{2 - (-2)} = \frac{-1.608}{4} = \underline{\underline{-0.402}}$	1 P.
c)	$\underline{\underline{h'(x) = -0.3x^2 + 0.12x - 0.002}} \quad (1 P.)$ $\underline{\underline{h''(x) = -0.6x + 0.12}} \quad (1 P.)$	2 P.
d)	mit <i>dy/dx</i> oder einsetzen: $\underline{\underline{h'(-2) = -1.442}} \quad (1 P.)$ $\varphi =  \tan^{-1}(-1.442)  = 55.259416...^\circ \approx \underline{\underline{55.26^\circ}} \quad (1 P.)$	2 P.
e)	Kriterium: $h'(x) = -0.09 \quad (0.5 P.)$ mit <i>graph</i> und <i>intersect</i> oder <i>solver</i> : $x_1 = -0.377350... \approx \underline{\underline{-0.38}}, \quad x_2 = 0.777350 \approx \underline{\underline{0.78}} \quad (1 P.)$	1.5 P.
f)	$h'(x)$ muss maximal werden. Mit <i>maximum</i> : Stelle: $\underline{\underline{x_{\max} = 0.2}} \quad (0.5 P.)$ Steigung: $\underline{\underline{h'(x_{\max}) = 0.01}} \quad (0.5 P.)$ Bedeutung: <u><u>Es geht leicht bergauf!</u></u> $(0.5 P.)$	1.5 P.



<b>Aufgabe 3</b> Integralrechnung		5 P.
a)	$A_{\text{Schnee}} = A_{\Delta} + A_{\cup} + A_{\Delta}$ $A_{\cup} = \int_{-5}^5 \left( \frac{1}{125} x^4 + 2 \right) dx = 30 \quad (\text{mit } \int f(x) dx \text{ oder } \textit{fnint}) \quad (0.5 P.)$ $A_{\Delta} = \frac{2 \cdot 7}{2} = 7 \quad (\text{rechtwinkliges Dreieck!}) \quad (0.5 P.)$ $\Rightarrow A_{\text{Schnee}} = 7 + 30 + 7 = 44 \text{ m}^2 \quad (0.5 P.)$ $\Rightarrow V_{\text{Schnee}} = A_{\text{Schnee}} \cdot \ell = 44 \cdot 100 = \underline{\underline{4'400 \text{ m}^3}} \quad (\text{Prisma!}) \quad (0.5 P.)$ <p><u>Variante:</u> Symmetrie bzgl. y-Achse ausnützen.</p>	2 P.
b)	$A_{\text{Schnee}} = \frac{V_{\text{Schnee}}}{\ell} = \frac{3400}{100} = 34 \text{ m}^2 \quad (0.5 P.)$ <p>Wegen Symmetrie gilt für die rechte Hälfte der Halfpipe:</p> $\frac{A_{\text{Schnee}}}{2} = A_{\cup/2} + A_{\Delta} \quad (0.5 P.)$ $17 = \int_0^x \left( \frac{1}{125} x^4 + 2 \right) dx + \frac{(7-x) \cdot \left( \frac{1}{125} x^4 + 2 \right)}{2} \quad (1 P.)$ <p>mit <i>graph</i> und <i>intersect</i> oder <i>solver</i>: <math>x = 4.239891\dots</math> <span style="float: right;">(0.5 P.)</span></p> <p>mit <i>trace</i> oder <i>value</i>: <math>h = y = 4.585289\dots \approx \underline{\underline{4.59 \text{ m}}}</math> <span style="float: right;">(0.5 P.)</span></p>	3 P.



<b>Aufgabe 4</b> Wahrscheinlichkeitsrechnung		13 P.
a)	Abel: $P(T) = 0.7, P(X) = 0.3$ $P(1 \times T) = P(T) \cdot P(X) + P(X) \cdot P(T)$ $= 0.7 \cdot 0.3 + 0.3 \cdot 0.7 = 0.42 = \underline{42\%}$	1 P.
b)	Kain: $P(T) = 0.8, P(X) = 0.2$ $P(\text{mind. } 1 \times T) = 1 - P(\text{kein } T) = 1 - 0.2 \cdot 0.2 = 0.96 = \underline{96\%}$  <u>Variante ohne Gegenereignis:</u> $P(\text{mind. } 1 \times T) = P(1 \times T) + P(2 \times T) = 2 \cdot (0.8 \cdot 0.2) + 0.8 \cdot 0.8$	1 P.
c)	 <p style="text-align: right;">(1 P.)</p> $P(\text{Abel gewinnt}) = 0.7 + 0.3 \cdot 0.2 \cdot 0.7$ $= 0.7 + 0.042 = 0.742 = \underline{74.2\%}$ <p style="text-align: right;">(1 P.)</p>	2 P.
d)	$P(\text{Kain gewinnt}) = 0.3 \cdot 0.8 + 0.3 \cdot 0.2 \cdot 0.3 \cdot 0.8$ $= 0.24 + 0.0144 = 0.2544 = \underline{25.44\%}$  <u>Variante mit Gegenereignis:</u> $P(\text{Kain gewinnt}) = 1 - P(\text{Abel gewinnt}) - P(\text{keiner gewinnt})$	1 P.



<p>e)</p>	<div style="text-align: center;"> </div> <p>Variante:                  Vierstufiges Baumdiagramm                  mit 2 günstigen Pfaden                  (BTET und ETBT)</p> <p><math>P(1) = P(BT) = 0.5 \cdot 0.8 = 0.4</math></p> <p><math>P(2) = P(ET) = 0.5 \cdot 0.55 = 0.275</math></p> <p><math>P(0) = P(BX) + P(EX) = 0.5 \cdot 0.2 + 0.5 \cdot 0.45 = 0.325</math></p> <p><math>P(3) = P(2+1) + P(1+2)</math>  <math>= P(2) \cdot P(1) + P(1) \cdot P(2)</math>  <math>= 0.275 \cdot 0.4 + 0.4 \cdot 0.275</math>  <math>= 0.11 + 0.11 = 0.22 = \underline{\underline{22\%}}</math></p>	<p>(0.5 P.) 2 P.</p> <p>(0.5 P.)</p> <p>(0.5 P.)</p> <p>(0.5 P.)</p>															
<p>f)</p>	<div style="text-align: center;"> </div> <p>Variante:                  Vierstufiges Baumdiagramm                  mit 3 günstigen Pfaden                  (ETBX, BXET und BTBT)</p> <p><math>P(1) = P(BT) = 0.5 \cdot 0.7 = 0.35</math></p> <p><math>P(2) = P(ET) = 0.5 \cdot 0.6 = 0.3</math></p> <p><math>P(0) = P(BX) + P(EX) = 0.5 \cdot 0.3 + 0.5 \cdot 0.4 = 0.35</math></p> <p><math>P(2) = P(2+0) + P(0+2) + P(1+1)</math>  <math>= P(2) \cdot P(0) + P(0) \cdot P(2) + P(1) \cdot P(1)</math>  <math>= 0.3 \cdot 0.35 + 0.35 \cdot 0.3 + 0.35 \cdot 0.35</math>  <math>= 0.105 + 0.105 + 0.1225 = 0.3325 = \underline{\underline{33.25\%}}</math></p>	<p>(0.5 P.) 3 P.</p> <p>(1 P.)</p> <p>(1 P.)</p> <p>(0.5 P.)</p>															
<p>g)</p>	<table border="0" style="width: 100%;"> <tr> <td style="text-align: center;"><u>Abel</u></td> <td style="text-align: center;"><u>Kain</u></td> <td style="text-align: left;"><u>Variante:</u></td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">2</td> <td style="text-align: center;">0 oder 1</td> <td style="text-align: left;">Vierstufiges Baumdiagramm mit</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">1</td> <td style="text-align: center;">0</td> <td style="text-align: left;">5 günstigen Pfaden (A[ET]K[BT],</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">0</td> <td style="text-align: center;">nicht möglich</td> <td style="text-align: left;">A[ET]K[BX], A[ET]K[EX],</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td style="text-align: left;">A[BT]K[BX], A[BT]K[EX])</td> </tr> </table> <p><math>P(A &gt; K) = P(\text{Abel } 2) \cdot \{P(\text{Kain } 0) + P(\text{Kain } 1)\} + P(\text{Abel } 1) \cdot P(\text{Kain } 0)</math>  <math>= 0.3 \cdot \{0.325 + 0.4\} + 0.35 \cdot 0.325</math>  <math>= 0.2175 + 0.11375</math>  <math>= 0.33125 = \underline{\underline{33.125\%}}</math></p>	<u>Abel</u>	<u>Kain</u>	<u>Variante:</u>	2	0 oder 1	Vierstufiges Baumdiagramm mit	1	0	5 günstigen Pfaden (A[ET]K[BT],	0	nicht möglich	A[ET]K[BX], A[ET]K[EX],			A[BT]K[BX], A[BT]K[EX])	<p>(1 P.)</p> <p>3 P.</p> <p>(2 P.)</p>
<u>Abel</u>	<u>Kain</u>	<u>Variante:</u>															
2	0 oder 1	Vierstufiges Baumdiagramm mit															
1	0	5 günstigen Pfaden (A[ET]K[BT],															
0	nicht möglich	A[ET]K[BX], A[ET]K[EX],															
		A[BT]K[BX], A[BT]K[EX])															



<b>Aufgabe 5</b> Folgen und Reihen		11 P.
a)	<p><u>Radius</u></p> $r_n = r_{n-1} \cdot 0.8$ $r_1 = 25 \text{ cm}$ $r_2 = 20 \text{ cm}$ $r_3 = 16 \text{ cm}$ $\underline{r_4 = 12.8 \text{ cm}} \quad (1 \text{ P.})$ <p><u>Volumen</u></p> $V_n = r_n^2 \cdot \pi \cdot 10$ $V_1 = 19'634.95 \text{ cm}^3$ $V_2 = 12'566.37 \text{ cm}^3$ $V_3 = 8'042.48 \text{ cm}^3$ $\underline{V_4 = 5'147.19 \text{ cm}^3} \quad (1 \text{ P.})$ $T_4 = V_1 + V_2 + V_3 + V_4 = \underline{45'390.99 \text{ cm}^3} \quad (1 \text{ P.})$	3 P.
b)	<p>Radius: Geometrische Folge mit <math>q = 0.8</math>.  <math>\underline{r_n = r_1 \cdot q^{n-1} = 25 \cdot 0.8^{n-1}} \quad (1 \text{ P.})</math></p> <p>Volumen: <math>r_n</math> in Volumenformel einsetzen  <math>\underline{V_n = r_n^2 \cdot \pi \cdot 10 = (25 \cdot 0.8^{n-1})^2 \cdot \pi \cdot 10 = 6250\pi \cdot 0.8^{2n-2}} \quad (1 \text{ P.})</math></p> <p><u>Variante:</u> Geometrische Folge mit <math>q = 0.64 = 0.8^2</math>  <math>\underline{V_n = V_1 \cdot q^{n-1} = 19.634.95 \cdot 0.64^{n-1}}</math></p>	2 P.
c)	<p>Unendliche geometrische Reihe mit <math>h_1 = 10 \text{ cm}</math> und <math>q = 0.8</math>:</p> $H = \frac{h_1}{1-q} = \frac{10}{1-0.8} = \underline{50 \text{ cm}}$	2 P.
d)	<p>Kriterium (in cm): <math>10 \cdot 0.8^{n-1} = 0.3 \quad (1 \text{ P.})</math>          mit <i>graph</i> und <i>intersect</i> oder <i>solver</i> oder von Hand mit Logarithmen:  <math>n = 16.714359\dots \quad (0.5 \text{ P.})</math>  <math>\Rightarrow</math> Es sind <u>maximal 16 Stockwerke</u> möglich. <math>(0.5 \text{ P.})</math>          (Das 17. Stockwerk ist zu dünn.)</p>	2 P.
e)	<p>Endliche geometrische Reihe mit <math>n = 5</math>, <math>s_5 = 41 \text{ cm}</math> und <math>a_1 = 10 \text{ cm}</math>:</p> $s_n = a_1 \cdot \frac{1-q^n}{1-q} \Rightarrow 41 = 10 \cdot \frac{1-q^5}{1-q} \quad (1 \text{ P.})$ <p>mit <i>graph</i> und <i>intersect</i> oder <i>solver</i>: <math>q = 0.900601\dots \quad (0.5 \text{ P.})</math>  <math>\Rightarrow 1 - q = 0.099398\dots \approx \underline{9.94 \%} \quad (0.5 \text{ P.})</math></p>	2 P.

<b>Aufgabe 6</b> Pyramide		8 P.
a)	Einzeichnen der umgekehrten kleinen Pyramide Beschriftung der Deckfläche	2 P.
b)	Einzeichnen der vier kleinen Pyramiden <span style="float: right;">(1 P.)</span>  Begründung für Volumengleichheit: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Das Volumen einer Pyramide berechnet sich als ein Drittel mal Grundfläche mal Höhe.</li> <li>• Alle fünf Pyramiden sind gleich hoch, nämlich halb so hoch wie die ursprüngliche Pyramide ABCDS.</li> <li>• Die Grundflächen der vier kleinen Pyramiden sind gemäss Vorgabe kongruent; sie sind jeweils ein Viertel des Quadrates ABCD.</li> <li>• Die Strecke <math>\overline{A'B'}</math> liegt auf halber Höhe der Pyramide parallel zur Grundseite <math>\overline{AB}</math> und ist somit wegen des Strahlensatzes halb so lang wie diese. <math>\overline{B'C'}</math> etc. ebenso. Damit ist das Quadrat <math>A'B'C'D'</math> gleich gross wie das A-Quadrat und insbesondere ebenfalls ein Viertel des Quadrates ABCD.</li> <li>• Somit weisen alle fünf Pyramiden dieselbe Grundfläche und dieselbe Höhe auf, womit sie volumengleich sind. <span style="float: right;">(2 P.)</span></li> </ul>	3 P.
c)	Restkörper färben	1 P.
d)	grosse Pyramide = 6 kleine Pyramiden + 4 Restkörper <span style="float: right;">(0.5 P.)</span> $V_{\text{PYR}} = \frac{1}{3} a^2 h$ $V_{\text{pyr}} = \frac{1}{3} \left(\frac{1}{2} a\right)^2 \cdot \frac{1}{2} h = \frac{1}{3} \cdot \frac{1}{4} a^2 \cdot \frac{1}{2} h = \frac{1}{24} a^2 \cdot h$ $\Rightarrow V_{\text{pyr}} = \frac{1}{8} V_{\text{PYR}}$ <span style="float: right;">(0.5 P.)</span> $\Rightarrow 6V_{\text{pyr}} = \frac{6}{8} V_{\text{PYR}} = \frac{3}{4} V_{\text{PYR}}$ <span style="float: right;">(0.5 P.)</span> $\Rightarrow 4V_{\text{Rest}} = \frac{1}{4} V_{\text{PYR}}$ $\Rightarrow \underline{\underline{V_{\text{Rest}} = \frac{1}{16} V_{\text{PYR}}}}$ <span style="float: right;">(0.5 P.)</span>	2 P.
<u>Variante:</u> Berechnung mit Hilfe eines Zahlenbeispielles.		

